

Dokument zur Webseite: <https://progpi.de/chatgpt-planet/>

You:

Schreib mir ein Inhaltsverzeichnis für das Buch "Programmieren lernen mit ChatGPT" es sollen 5 Programmiersprachen vorkommen

ChatGPT:

Inhaltsverzeichnis: "Programmieren lernen mit ChatGPT"

Vorwort

Einleitung: Die Bedeutung des Programmierens in der modernen Welt

Teil I: Die Grundlagen des Programmierens

Kapitel 1: Einführung in die Welt des Programmierens

- 1.1 Was ist Programmieren?
- 1.2 Warum ist Programmieren wichtig?
- 1.3 Die Geschichte des Programmierens
- 1.4 Die Programmiersprachen im Überblick

Kapitel 2: Die Grundlagen der Algorithmen

- 2.1 Was sind Algorithmen?
- 2.2 Schritt-für-Schritt-Anweisungen
- 2.3 Pseudocode und Flussdiagramme

Kapitel 3: Die Bausteine der Programmiersprachen

- 3.1 Variablen und Datentypen
- 3.2 Operatoren und Ausdrücke
- 3.3 Kontrollstrukturen: Bedingungen und Schleifen
- 3.4 Funktionen und Methoden

Teil II: Programmiersprachen im Detail

- 4. Kapitel 4: Python - Die Allzweckwaffe
 - 4.1 Einführung in Python
 - 4.2 Grundlegende Syntax und Datenstrukturen
 - 4.3 Arbeiten mit Funktionen und Modulen
 - 4.4 Praktische Anwendungen mit Python

Kapitel 5: JavaScript - Die Sprache des Webs

- 5.1 Einführung in JavaScript
- 5.2 Die DOM-Manipulation
- 5.3 Ereignisbehandlung und Asynchronität
- 5.4 Praktische Webentwicklung mit JavaScript

Kapitel 6: Java - Die plattformübergreifende Sprache

- 6.1 Einführung in Java
- 6.2 Klassen und Objekte
- 6.3 Vererbung und Polymorphie
- 6.4 Anwendungsentwicklung mit Java

Kapitel 7: C++ - Die Sprache für Systementwicklung

- 7.1 Einführung in C++
- 7.2 Zeiger und Speicherverwaltung
- 7.3 Klassen und Vorlagen
- 7.4 Systemnahe Programmierung mit C++

You:

Da kommt ChatGPT kaum im Inhaltsverzeichnis vor

ChatGPT: Selbstverständlich kann der Fokus des Inhaltsverzeichnisses angepasst werden, um ChatGPT stärker zu betonen. Hier ist eine überarbeitete Version des Inhaltsverzeichnisses:

Inhaltsverzeichnis: "Programmieren lernen mit ChatGPT"

Vorwort

Einleitung: Die Bedeutung von ChatGPT und KI im Programmieren

Teil I: Die Grundlagen des Programmierens

Kapitel 1: Einführung in die Welt des Programmierens

- 1.1 Was ist Programmieren?
- 1.2 Warum ist Programmieren wichtig?
- 1.3 Die Geschichte des Programmierens
- 1.4 ChatGPT und KI im Programmieren

Kapitel 2: Die Grundlagen der Algorithmen

- 2.1 Was sind Algorithmen?
- 2.2 Schritt-für-Schritt-Anweisungen
- 2.3 Pseudocode und Flussdiagramme

Kapitel 3: Die Bausteine der Programmiersprachen

- 3.1 Variablen und Datentypen
- 3.2 Operatoren und Ausdrücke
- 3.3 Kontrollstrukturen: Bedingungen und Schleifen
- 3.4 Funktionen und Methoden

Teil II: Programmiersprachen im Detail

- 4. Kapitel 4: Python - Die Allzweckwaffe
 - 4.1 Einführung in Python
 - 4.2 Grundlegende Syntax und Datenstrukturen
 - 4.3 Arbeiten mit Funktionen und Modulen
 - 4.4 Praktische Anwendungen mit Python

Kapitel 5: JavaScript - Die Sprache des Webs

- 5.1 Einführung in JavaScript
- 5.2 Die DOM-Manipulation
- 5.3 Ereignisbehandlung und Asynchronität
- 5.4 Praktische Webentwicklung mit JavaScript

Kapitel 6: Java - Die plattformübergreifende Sprache

- 6.1 Einführung in Java
- 6.2 Klassen und Objekte
- 6.3 Vererbung und Polymorphie
- 6.4 Anwendungsentwicklung mit Java

Kapitel 7: C++ - Die Sprache für Systementwicklung

- 7.1 Einführung in C++
- 7.2 Zeiger und Speicherverwaltung
- 7.3 Klassen und Vorlagen
- 7.4 Systemnahe Programmierung mit C++

Kapitel 8: Ruby - Die elegante Sprache
8.1 Einführung in Ruby
8.2 Objektorientierte Programmierung in Ruby
8.3 Ruby on Rails: Das Webframework
8.4 Praktische Anwendung von Ruby

Teil III: Projekte und Anwendungen
9. Kapitel 9: ChatGPT und Künstliche Intelligenz
9.1 ChatGPT: Einblick in künstliche Intelligenz
9.2 Anwendung von KI-Techniken in Projekten
9.3 Projekt: Ein Chatbot mit ChatGPT entwickeln

Kapitel 10: Fortgeschrittene Themen und Trends
10.1 Cloud-Computing und Serverless-Architekturen
10.2 Big Data und Data Science
10.3 Maschinelles Lernen und Deep Learning
10.4 Quantencomputing: Die Zukunft der Programmierung?

Schlusswort: Die Reise des Programmierens

Anhang

Ressourcen und weiterführende Literatur
Glossar der Programmierbegriffe
Index

Bitte beachten Sie, dass dieses Inhaltsverzeichnis nur eine grobe Übersicht darstellt und je nach Inhalt und Schwerpunkt des Buches angepasst werden kann.

Kapitel 8: Ruby - Die elegante Sprache
8.1 Einführung in Ruby
8.2 Objektorientierte Programmierung in Ruby
8.3 Ruby on Rails: Das Webframework
8.4 Praktische Anwendung von Ruby

Teil III: **ChatGPT und Künstliche Intelligenz**
9. Kapitel 9: **ChatGPT und Künstliche Intelligenz im Programmieren**
9.1 ChatGPT: Einblick in künstliche Intelligenz
9.2 Anwendung von KI-Techniken in Projekten
9.3 Projekt: Ein Chatbot mit ChatGPT entwickeln

Kapitel 10: Fortgeschrittene Themen und Trends
10.1 Cloud-Computing und Serverless-Architekturen
10.2 Big Data und Data Science
10.3 Maschinelles Lernen und Deep Learning
10.4 Quantencomputing: Die Zukunft der Programmierung?

Schlusswort: Die Reise des Programmierens **mit ChatGPT**

Anhang

Ressourcen und weiterführende Literatur
Glossar der Programmierbegriffe
Index

Damit wird die Rolle von ChatGPT im Buch stärker betont, und es gibt ein eigenes Kapitel, das der Anwendung von KI-Techniken und ChatGPT im Programmieren gewidmet ist.

Selbstverständlich kann ChatGPT auf die beiden angegebenen Prompts bei Ihnen anders reagieren. (hier verwendet: GPT-3.5 – Version vom 3.8.23)

Bei diesem Inhaltsverzeichnis geht es offensichtlich **nicht** darum, sich beim Programmieren von ChatGPT helfen zu lassen (das wäre ein anderer Prompt gewesen) sondern darum, aus dem Trainingsmaterial von ChatGPT Eigenschaften von Python, JavaScript, Java, C++ und Ruby aufzulisten und in ein Inhaltsverzeichnis einzubetten.

Themaverfehlt ChatGPT.